

ACTA DE RESULTADOS DE LA CONVOCATORIA PARA INTEGRACIÓN DEL COMITÉ DE CONTRALORÍA SOCIAL AIEC 2026.

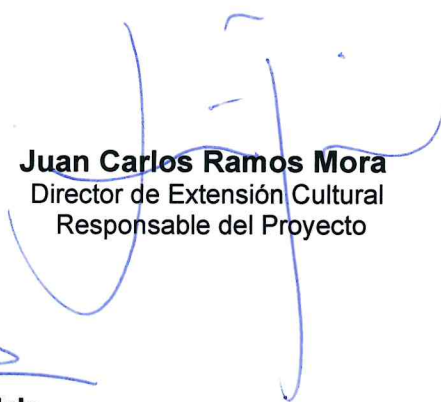
San Luis Apizaquito, Apizaco, Tlaxcala, En las instalaciones de la Secretaría de Cultura de Tlaxcala - Centro de las Artes, ubicadas en calle Fernando Solana No. 1, de la comunidad de San Luis Apizaquito, con Código Postal 90401, siendo las 14:00 horas del día 01 de septiembre de 2026, de con las Reglas de Operación del Programa de Apoyos a la Cultura en su vertiente Apoyos a Instituciones Estatales de Cultura (AIEC) 2026, así como a la cláusula novena del Convenio de Coordinación 2026 y Guía Operativa AIEC 2026 referentes a la Contraloría Social.

De acuerdo con la Convocatoria emitida por la Secretaría de Cultura de Tlaxcala el 10 de agosto de 2026, para ser parte del Comité de Contraloría Social, se aceptaron a los C.C. **Aurora Anaya Díaz, Joaquin Rodríguez Rodríguez**, para formar parte del Comité de Contraloría Social del Proyecto: **Fortalecimiento y Difusión de manifestaciones artísticas y culturales en los Centros Culturales de Tlaxcala 2026**, cumpliendo los requisitos que marca la convocatoria y con respuesta afirmativa de los integrantes.

Una vez leída la presente acta, se concluye la selección de los integrantes de Comité de Contraloría Social del proyecto: **Fortalecimiento y Difusión de manifestaciones artísticas y culturales en los Centros Culturales de Tlaxcala 2026**, la cual se elaboró la presente acta para los fines legales que haya lugar, siendo las 15:20 horas del día antes referido, firmando al calce y margen de conformidad el o (los) que en ella intervinieron.



Gaudencio Cuahutle Angulo
Control y Gestión de Programas Federales
Y Enlace Contraloría Social.



Juan Carlos Ramos Mora
Director de Extensión Cultural
Responsable del Proyecto



Odet Córdova Vidals
Apoyo operativo y administrativo
de la dirección de Extensión Cultural
Testigo de asistencia

Este programa es público ajeno a cualquier partido político. Queda prohibido el uso para fines distintos a los establecidos en el programa.